# Kurzanleitung für Anwender



### Anlegen der L300 Go-Manschette für funktionelle Stimulation

- Unterschenkel im Sitzen leicht ausstrecken.
- Oberteil der L300 Go-Manschette in Ihre Richtung kippen und am Bein hochschieben, bis die Positionierungshilfe unter der Kniescheibe sitzt, dann unteren Rand der L300 Go-Manschette auf das Bein absenken.
- 3 Die L300 Go-Manschette dabei mit dem Daumen oder der anderen Hand auf der Stimulatorhalterung festhalten. Orthosenlasche über die Halterung ziehen.
- 4 Abbildung 4 zeigt die korrekt platzierte L300 Go-Manschette am rechten Bein.

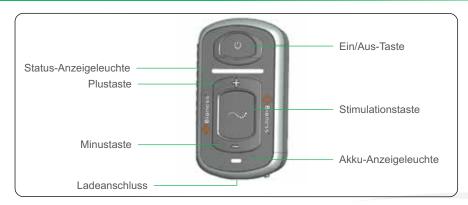








### Bedienung des L300 Go-Systems



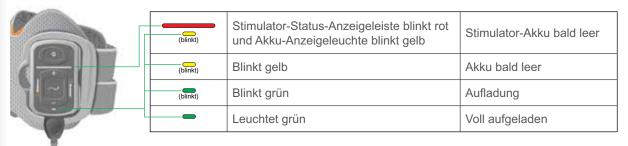
- 1 Ein/Aus-Taste am Stimulator drücken.
- Gang- oder Trainings-Modus auswählen:
  - Zur Auswahl des Gang-Modus kurz die Modustaste drücken.
  - Zur Auswahl des Trainings-Modus die Modustaste 3 Sekunden gedrückt halten.
    Der Stimulator bestätigt die Modusauswahl durch einen Signalton und Vibration.
    Zur Beendigung des Trainings-Modus die Modustaste 3 Sekunden gedrückt halten.
- 3 Die Stimulationsintensität kann bei Bedarf durch Drücken der + Plus- oder Minustaste geändert werden.





#### Aufladen der Akkus

Das Systemladegerät an den Stimulator anschließen und den Netzstecker in eine Steckdose stecken.



### Anzeigen des Stimulators



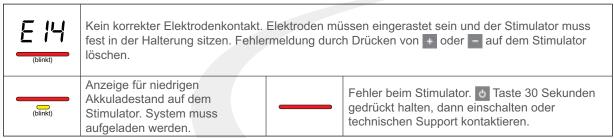
### Anzeigen der Steuereinheit\*



	Leuchtet	System eingeschaltet
2	Stimulationswelle sichtbar	System im Gang-/Trainings-Modus, Stimulation aktiviert, aber ausgeschaltet
2	Stimulationswelle blinkt	System im Gang-/Trainings-Modus, Stimulation aktiviert und eingeschaltet
048	Anzeige 0–9	Intensitätsstufe
*	Gang-Symbol angezeigt	Gang-Modus ist aktiviert
<b>H</b>	Trainings-Symbol angezeigt	Trainings-Modus ist aktiviert
4	Lautsprecher-Symbol angezeigt	Ton ist eingeschaltet

<sup>\*</sup> Optionale Komponente

## Anzeige von Systemfehlern



Die vollständigen Kontraindikationen, Warnhinweise, Nebenwirkungen, Vorsichtsmaßnahmen und Pflegeanweisungen sind im Anwenderhandbuch aufgeführt.

© 2022 Bioness Inc.